



产品设计师（工业设计方向）

男，24岁，应届毕业生。新南威尔士大学工业设计背景，悉尼大学交互设计与电子艺术硕士。具备产品设计、CAD建模、快速原型制作及用户研究经验，熟悉从概念设计到原型验证的完整开发流程。擅长将用户需求转化为可制造的产品方案，并通过迭代测试优化产品体验与工程可行性。

教育经历

悉尼大学 (USYD) 2025.02 – 2026.05

- 硕士学位 - 交互设计与电子艺术(Interaction Design and Electronic Arts)

新南威尔士大学 (UNSW) 2021.09 – 2024.07

- 学士学位 - 工业设计(Industrial Design)

工作经历

Sunswift 太阳能车队

产品设计与制造支持-实习

2025.04 – 2025.07

- 部件开发:** 参与赛车驾驶系统周边零部件设计优化与开发。
- 建模验证:** 使用SolidWorks进行建模、装配验证及优化。
- 协同研发:** 协调设计、工程与制造团队推进零部件开发流程。
- 原型制造:** 参与3D打印、真空成型等原型制造工作。
- 持续迭代:** 基于制造工艺与公差要求持续优化设计方案，提高生产可行性。

华设设计集团

效果图渲染-实习

2023.10 – 2024.01

- 场景建模:** 使用 SketchUp 进行三维场景搭建、模型优化及设计方案可视化制作。
- 效果呈现:** 参与项目效果图渲染及后期图像处理，提高方案展示质量与沟通效率。
- 智能辅助:** 运用 AI 辅助生成概念效果图，为设计提案提供快速视觉探索方案。

独立增材制造工作室

独立设计与制造负责人

2025.09 – 至今

- 业务搭建:** 独立运营 3D 打印工作室，累计完成数百项定制制造订单，形成从需求沟通到生产交付的完整运营经验。
- 全程交付:** 负责客户沟通、模型修复、工艺选择、切片优化与后处理，并将用户反馈快速转化为设计及制造优化方案。
- 工艺应用:** 熟练使用 FDM 增材制造工艺完成多类型产品生产，通过排产优化与参数调试提升生产效率和成品质量。

海客谈网络科技有限公司

UI设计师 · 产品协调

2026.01 – 2026.06

- 架构规划:** 负责 SimpleUniLife 产品从0到1的整体 UI/UX 设计，完成信息架构规划、界面设计及交互流程梳理。
- 协同落地:** 协调前后端开发团队推进产品落地，在 7 天内完成从概念设计到正式上线的全流程交付。
- 规范搭建:** 主导产品视觉规范与设计系统建立，提升界面一致性与开发协作效率。
- 需求推进:** 参与产品需求分析、功能规划及版本迭代，推动设计方案向实际业务需求转化。
- 渠道运营:** 通过社交媒体、校园社群及合作渠道开展产品推广，累计用户数达到阶段性目标的约 220%，产品上线后单日页面浏览量峰值超过 2,000 次 (PV)，持续服务留学生群体的信息获取与资源整合需求。

项目经历

咖啡机重设计 (基于 Breville Bambino)

产品设计师 | 2024.08-2025.03

- 针对现有产品维护性与用户体验问题开展设计优化。
- 重构产品内部结构，提高装配效率与维护便捷性。
- 使用SolidWorks完成结构设计与零部件开发。
- 利用FDM打印及快速原型技术验证设计方案。
- 通过多轮测试优化人机工程与操作流程。

SANGRE - 家用心血管监测系统

个人项目 | 2024

- 设计面向家庭使用的血液检测设备，聚焦心血管健康监测与普惠医疗体验
- 开展慢性病管理、用户行为及现有诊断产品的一手与二手研究
- 开发以用户为中心的工作流程，简化家庭环境下的复杂血液检测流程
- 使用泡沫模型、FDM 3D打印及真空成型制作多版实物原型进行迭代测试
- 使用SolidWorks优化结构设计，确保可制造性、装配逻辑与维护便捷性
- 设计集成硬件交互系统，包括可拆卸显示结构、试纸存储及模块化内部组件
- 探索医疗产品体验的情感与心理层面，降低临床感并提升日常可用性

SimpleUniLife - 留学生一站式服务平台

产品设计师 (UI/UX) - 市场管理 | 2026.03 – 2026.06

- 主导平台UI/UX设计，定义用户流程，改善留学生入学全流程体验
- 设计可扩展的多语言界面系统
- 与开发团队协作梳理数据与接口需求，推动前后端功能集成与设计落地。
- 基于可用性测试与团队反馈迭代多版设计方案

专业技能

- 建模与工程:** SolidWorks、Rhino、参数化建模、装配设计、DFM、注塑设计基础。
- 原型与制造:** FDM 3D 打印、真空成型、切片优化、后处理、车间加工。
- 数字设计:** Figma、Adobe XD、UI/UX 设计、交互原型、设计系统。
- 视觉表达:** Blender、SketchUp、三维渲染、AI 辅助概念表达，ComfyUI。
- 研究与协作:** 用户研究、市场调研、需求分析、系统分析、跨团队协作。
- 语言能力:** 普通话（母语）；英语（可作为工作语言，IELTS 6.5）。

核心能力

- 用户研究
- 产品策略
- 工业设计
- CAD建模
- 快速原型
- DFM
- CMF
- UI/UX设计